

## «ЧУДЕСНЫЙ МЕШОЧЕК»

Цель: учить  
узнавать  
предметы на  
ощупь.

Материал:  
мешочек, бублик,  
конфета, яблоко,  
морковка.

Ход игры: Игроки  
находят в  
мешочке предметы на ощупь и называют  
его.



## «НАЗОВИ СУТКИ»

Цель: Закреплять представления о частях  
суток (утро, день, вечер, ночь)

Материалы: карточки, с изображением  
частей суток.

Ход игры: Взрослый вместе с ребёнком  
выясняет, из скольких частей состоят сутки,  
предлагает назвать их, показать  
соответствующие картинки и выложить их  
в правильной последовательности (Утро,  
день, вечер, ночь).

Взрослый предлагает составить сутки и  
называет одну из частей суток. Ребёнок  
перечисляет остальные части суток и  
показывают соответствующие картинки.  
Игра повторяется 2-3 раза.

## «НАЙДИ ТВОЙ ЦВЕТ»

Дайте ребёнку в руки 3 фигурки разного  
цвета (круги, квадраты и т.д.). Предложите  
ему пройти по дому и найти предметы  
таких же цветов. Ребенок может положить  
свои кружки на одноцветные предметы.

## Дорогие родители!

Обращайтесь к специалистам вовремя,  
поддерживайте ребенка и помогайте ему.

Мы уверены, что опытные специалисты  
и ваше терпение способны  
створить маленькое чудо.



Наши контакты:  
г. Краснодар, ул. Железнодорожная, 2/1  
Телефон: 8(861)268-42-89  
E-mail: [diagn.kpo@bk.ru](mailto:diagn.kpo@bk.ru)  
[cdik-center.ru](http://cdik-center.ru)

Рекомендации подготовила  
учитель-дефектолог  
Печёнкина Алла Николаевна



Государственное бюджетное учреждение,  
осуществляющее психолого-педагогическую  
и медико-социальную помощь  
«Центр диагностики и консультирования»  
Краснодарского края

## Игры и упражнения по формированию сенсорных эталонов



## ИГРА «НАЙДИ ЦВЕТОК ДЛЯ БАБОЧКИ»

Цель: Учить различать цвета; обогащать речь словосочетаниями : «одинакового цвета»,» «такого же цвета».

Оборудование: Четыре цветка, выполненных из картона (красный, синий, желтый ); четыре плоскостные фигурки бабочек такой же окраски, как цветы

Ход игры:

Предложить детям помочь бабочкам найти свои цветы-посадить на такой цветок такого же цвета, чтобы их не видно было и никто не смог их поймать.

В конце игры дети называют цвет бабочек и цветков.



©2018 Freckle & Hare

## ИГРА «СПРЯТЬ В ЛАДОШКЕ»

Цель: Познакомить с понятием величины.

Оборудование: предметы и игрушки разной величины (колечки, шарик, резиновые игрушки, по количеству детей).

Ход игры: Сначала дайте ребёнку маленькие шарики и предложите их спрятать в ладошках. Затем таким же образом предложите спрятать предметы разной величины, разложенные на разнотипе (каждый ребенок берет по одному предмету).

## ИГРА «НАЙДИ ЦВЕТОК ДЛЯ БАБОЧКИ»

Цель: Учить различать цвета; обогащать речь словосочетаниями : «одинакового цвета»,» «такого же цвета».

Оборудование: Четыре цветка, выполненных из картона (красный, синий, желтый ); четыре плоскостные фигурки бабочек такой же окраски, как цветы

Ход игры:

Предложить детям помочь бабочкам найти свои цветы-посадить на такой цветок такого же цвета, чтобы их не видно было и никто не смог их поймать.

В конце игры дети называют цвет бабочек и цветков.



©2018 Freckle & Hare

## ИГРА «СПРЯТЬ В ЛАДОШКЕ»

Цель: Познакомить с понятием величины.

Оборудование: предметы и игрушки разной величины (колечки, шарик, резиновые игрушки, по количеству детей).

Ход игры: Сначала дайте ребёнку маленькие шарики и предложите их спрятать в ладошках. Затем таким же образом предложите спрятать предметы разной величины, разложенные на разнотипе (каждый ребенок берет по одному предмету).

## ИГРА «ВЕРЮ-НЕ-ВЕРЮ»

Ход игры: Вы говорите какую-то фразу, а ребенок должен определить, это правда или выдумка. Примеры фраз:

«Слоны умеют летать».

«Арбузы растут на деревьях».

«Корабли плавают по суше».

«Зимой всегда пасмурно».

«Солнце светит только утром и вечером».

«Ни один человек не может жить без воды».

Старайтесь предлагать такие фразы, на которые можно дать неоднозначные ответы. Пусть ребенок поразмышляет над каждой фразой и попробует объяснить, почему он так считает.

Примеры фраз:

«Сок можно есть ложкой». (Да, если он замороженный.)

«Мороженое можно выпить». (Да, если оно растает.)



## ИГРА «ДОРИСУЙ ФИГУРУ»

Ход игры: Вам понадобится тетрадь в клеточку и хорошо заточенный карандаш. На листе проведите ось и относительно нее по клеточкам нарисуйте половину какой-нибудь фигуры (елка, дом, человек).

Попросите ребенка дорисовать вторую половину

## ИГРА «НАЗОВИ ОДНИМ СЛОВОМ»

Эта игра развивает способность к обобщению и абстрактному мышлению. Вы называете группы слов, объединенных по общему признаку, и просите ребенка назвать их одним словом.

Примеры заданий:

«Поезд, велосипед, самолет, автомобиль, корабль» (транспорт).

«Игорь, Сергей, Иван, Кирилл» (мужские имена).

«Вишня, клубника, смородина, крыжовник, арбуз» (ягоды).

«Стол, кровать, шкаф, стул, кресло» (мебель).

## ИГРА «КРУГ, КВАДРАТ»

Цель: Учить группировать предметы по форме. Оборудование: По пять картонных кругов и квадратов одного цвета.

Ход игры: Взрослый показывает ребёнку геометрические фигуры, произвольно перемешанные на столе. Затем говорит: «Вот это – круг, вот это – квадрат. Круг я положу на круглую тарелочку, а квадрат – на квадратную тарелочку». Далее взрослый предлагает детям разложить

фигуры по своим местам и активизирует речь детей вопросами: «Что это? (Круг). А это? (Квадрат) и т.д»

